

**Коломийський політехнічний коледж
Національного університету «Львівська політехніка»
Благодійний фонд «Покуття»**

Погоджено

Голова оргкомітету
з проведення ІТ олімпіади

_____ А.В.Гулай

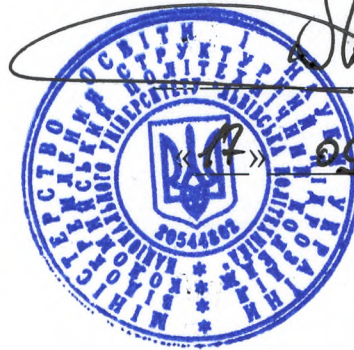
« » _____ 2018р.

Затверджую

Директор Коломийського
політехнічного коледжу
Національного університету
«Львівська політехніка»

_____ А.В.Ляшеник

_____ 2018р.



ПОЛОЖЕННЯ

про проведення ІТ олімпіади

ЗМІСТ

I ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ	2
1.1 Мета Олімпіади	2
1.2 Завдання Олімпіади	2
1.3 Організатори Олімпіади	2
II ПРОГРАМА ТА ХАРАКТЕР ОЛІМПІАДИ З ПРОГРАМУВАННЯ	3
2.1 Номінації Олімпіади	3
2.2 Учасники Олімпіади	3
2.3 Реєстрація учасників	3
2.4 Етапи та строки проведення Олімпіади	3
III ОЦІНЮВАННЯ РОБІТ	4
IV ВИЗНАЧЕННЯ ТА НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ ТА ПРИЗЕРІВ ОЛІМПІАДИ	5
4.1 Визначення переможців та призерів	5
4.2 Нагородження переможців та призерів	5

I Загальні положення

1.1 Мета Олімпіади

Метою Олімпіади є сприяння підтримці активної і талановитої молоді, підвищення інформаційної культури суспільства, популяризації Інтернет-технологій серед учнівської молоді, а також підвищення якості освіти і підготовки фахівців у сфері інформаційних технологій.

1.2 Завдання Олімпіади

Олімпіада з програмування – один з найважливіших інструментів підготовки кваліфікованих фахівців в галузі розробки програмного забезпечення, раннього відбору і професійної підготовки ІТ-спеціалістів.

Завданням Олімпіади є розвиток у учнів та студентів інтересу до наукової діяльності, активізація роботи гуртків, спецкурсів, факультативів.

1.3 Організатори Олімпіади

Організаторами проведення олімпіади з програмування є:

1. Благодійний Фонд «Покуття»
2. Коломийський політехнічний коледж Національного університету «Львівська політехніка»
3. ГО «IT-Cluster»

1.4 Організаційно-методичне забезпечення Олімпіади

Для організаційно-методичного і оперативного проведення олімпіади створюється організаційний комітет. Його склад формується із представників організаторів Олімпіади.

Оргкомітет Олімпіади:

- встановлює регламент Олімпіади
- формує склад журі
- розповсюджує інформацію про проведення Олімпіади
- забезпечує безпосереднє проведення Олімпіади
- організовує технічне забезпечення проведення Олімпіади
- затверджує списки переможців та призерів Олімпіади
- нагороджує переможців та призерів Олімпіади

Для складання завдань Олімпіади і перевірки розв'язків створюється журі Олімпіади. Голова журі визначає осіб, на яких покладається відповідальність за створення творчих груп з розробки завдань олімпіади та критеріїв їх оцінювання із числа фахівців відповідних галузей у складі не більше п'яти осіб. Заступники голови журі та члени творчих груп несуть персональну

відповідальність за науковий рівень змісту завдань та їх секретність до моменту оприлюднення.

Для консультацій щодо розв'язання спірних питань в роботі журі (правильність перевірки та об'єктивність оцінювання робіт і визначення переможців олімпіади) призначаються експерти-консультанти.

II Програма та характер олімпіади з програмування

2.1 Номінації Олімпіади

Олімпіада проходить у номінаціях:

1. «Web-програмування» («Web –юніор» – базовий рівень HTML, CSS та «Web-майстер» базовий рівень HTML, CSS, JavaScript).
2. «Програмування» (алгоритмізація, програмування мовами Pascal, C, C++, Lazarus).
3. IT конкурс серед представників шкіл з метою виявлення претендентів для проведення комп'ютеризації школи від фонду «Покуття».

2.2 Учасники Олімпіади

До участі в олімпіаді допускаються учні шкіл, ліцеїв, гімназій, а також студенти коледжів.

2.3 Реєстрація учасників

Для участі в олімпіаді з програмування учасник повинен подати заявку на сайті коледжу (прізвище, вік, навчальний заклад, клас/група, телефон, *email* і вказати номінацію (програмування чи веб-програмування (юніор чи майстер), ресурс, на якому знаходиться проект, хто керівник проекту)).

2.4 Етапи та строки проведення Олімпіади

Олімпіада з програмування проводиться в декілька етапів: відбірковий і основний.

Відбірковий етап у номінації «Програмування» проходитиме на базі свого навчального закладу у період з 5-25 листопада 2018 року. Один переможець відбіркового етапу від кожного навчального закладу отримує право на участь в основному етапі Олімпіади.

Відбірковий етап у номінації «Web-програмування»(категорії «Web-юніор» та «Web-майстер») проходитиме на базі Коломийського політехнічного коледжу Національного університету «Львівська політехніка» на основі поданих електронних реєстрацій у період з 5 по 25 листопада 2018 року. Розробники 10 кращих веб-сайтів будуть допущені до участі в основному етапі Олімпіади.

Участь у ІТ конкурсі для виявлення претендентів на проведення комп'ютеризації шкіл від фонду «Покуття» будуть брати представники, які були відібрані до участі у попередніх номінаціях.

Основний етап у номінаціях «Програмування» і «Web-програмування» та ІТ конкурс (категорії «Web-юніор» та «Web-майстер») проходитиме на базі Коломийського політехнічного коледжу Національного університету «Львівська політехніка» в період з 2 по 20 грудня 2018 року.

Переможці основного етапу зможуть взяти участь у олімпіадах обласного рівня.

III Оцінювання робіт

Роботи учасників оцінюються у номінаціях «Web-програмування» та «Програмування» за такими критеріями:

У номінації «Web-програмування»(категорії «Web-юніор» та «Web-майстер»):

Загальне враження

Оцінюється інформація, яка представлена в роботі. Інформаційне наповнення сайту повинно привернути увагу відвідувачів, відповідати темі. Матеріали мають бути ясними, структурованими, небагатослівними.

Вміст

Зміст може носити будь-який характер, наприклад, інформативний, навчальний, розважальний. При оцінюванні робіт буде враховуватися авторський характер інформації. Найменш цінуватимуться роботи, інформацію для яких взято з одного літературного джерела і оформлено у вигляді веб-сторінки.

Найбільшу інформаційну цінність мають ті сайти, для яких автор систематизував інформацію з різних джерел або розробив її самостійно, правильно її структурував, зумів повно розкрити тему та підібрав її такою, яка є розвитком даного напрямку і позитивно впливає на суспільні процеси.

Навігація

Структура і навігаційні функції відповідають за організацію інформації на сайті, оперативне визначення місце знаходження тієї інформації, яка потрібна користувачу. Від того, наскільки добре працюють навігаційні функції, залежить ефективність пошуку інформації. Правильно скомпонований сайт дає можливість швидкої маршрутизації по сайту. При перевірці робіт особлива увага звертається на правильне функціонування гіперпосилань.

Дизайн

Дизайн - це характеристика зовнішнього вигляду сайту, яка визначається композиційними рішеннями, колірними і шрифтовими рішеннями, адекватністю запропонованого дизайну темі сайту, використанням статичних і динамічних зображень.

Колірна гама повинна бути вибрана у відповідності до теми сайту. Важливо, щоб сполучення кольорів було оптимізовано.

Графічні зображення повинні бути розроблені таким чином, щоб допомогти користувачеві у сприйнятті інформації. Використання графіки бути виправдано

змістом інформаційного наповнення. При оцінюванні робіт перевага надається тим, для яких графічні зображення розроблено самим автором. При запозиченнях важливо не порушити авторські права. Наявність посилань на запозичені джерела є обов'язковою.

Важливим питанням є оптимізація об'ємів графічних зображень. Автору сайту важливо визначити межу між якістю зображення та його об'ємом.

Функціональність

Критерій характеризує технологічну сторону сайту. Гарна функціональність означає, що сайт швидко завантажується, а технології застосовуються до місця і відповідають передбачуваній аудиторії. Сайт повинен бути незалежним від платформи і типу браузера.

Технології

Оцінюється застосований програмний код, його оптимальність, використання баз даних, засоби для оперативної модифікації сайту, нестандартні технічні рішення, засоби для оперативного пошуку інформації, засоби для реалізації інтерактивного режиму, розроблені серверні програмні компоненти, скрипти, засоби навігації, засоби для підтримки основних браузерів, творче використання сучасних Інтернет-технологій.

У номінації «Програмування»:

Оцінювання роботи здійснюється за результатами запусків відкомпільованих програм розв'язків учасника на тестових наборах даних. Оцінюється правильність розв'язків. Текст програм-розв'язків не аналізується.

Учаснику нараховується певна кількість балів за тест, якщо його програма завершила роботу у відведений час, та отримані вихідні дані відповідають умові задачі та технічним вимогам

IV Визначення та нагородження переможців та призерів Олімпіади

4.1 Визначення переможців та призерів

За результатами основного етапу Олімпіади визначаються переможці та призери у кожній номінації («Програмування», «Web-програмування» – категорія «Web-юніор» та категорія «Web-майстер», які нагороджуються дипломами 1, 2 та 3 ступенів. Переможцями вважаються учасники Олімпіади, нагороджені дипломами 1-го ступеня. Призерами олімпіади вважаються учасники, нагороджені дипломами 2-го та 3-го ступенів. Учасники Олімпіади можуть бути нагороджені грамотами та цінними подарунками.

За результатами ІТ конкурсу будуть відібрані школи для проведення комп'ютеризації від благодійного фонду «Покуття».

4.2 Нагородження переможців та призерів

Нагородження переможців та призерів відбудеться у день проведення основного етапу Олімпіади.